



Letošní El Protector přímo navazuje na události minulého roku a zároveň uzavírá celou mexickou kapitolu příběhu. Po měsících narůstajícího napětí vyústila situace v otevřený konflikt. Prezident Jesus Zapata vyhlásil Spojeným státům válku, nařídil mobilizaci, vyzbrojil civilní obyvatelstvo a mexické jednotky překročily hranici s Texasem. Odpověď USA byla rychlá – americká armáda vstoupila na mexické území a vytvořila okupační zónu, jejíž součástí se stalo i město Ciudad Juárez. Správu této oblasti převzal Guvernér Správce, který nyní stojí v čele nového uspořádání regionu.

Před vámi stojí Gran Final – poslední kapitola příběhu El Protector. Budoucnost regionu nebude určena minulostí, ale vašimi činy a rozhodnutími.

Ve hře zůstávají všechny osvědčené herní prvky, které dobře znáte. Herní mapa se nemění, Bridge of the Americas zůstává jediným legálním hraničním přechodem a příběh může začít. Jak skončí mexická kapitola El Protectoru, je tentokrát pouze na vás.

Konec hry 8.8.2026 16:00

Suroviny aktivní od 5.8.2026 20:00

HERNÍ MĚNA

(všechny ceny v gamebooku jsou uvedeny v Novém Pesos)

Herní měna - je pouze jedna a nazývá se **NOVÉ PESO**. Bankovky z let 2022, 2023, 2024 se dají ve velice nevýhodném plovoucím kurzu a v omezeném množství vyměnit za bankovky nové v La Villa de la Tequila. Bankovky z roku 2025 jsou platné bez omezení. Hodnoty Pesos jsou 1, 2, 5, 10, 20, 50. Každý účastník dostane na začátku u registrace **20,- Peso** a další příjem financí si hráči zajišťují jejich vlastní invencí a aktivitou ve hře nebo plněním herních úkolů či činností pro vlastní frakci.

Herní obchodník – každý herní obchodník stanovený od ORG akce (Car-tuning shop, Gun store, Auto-servis, Panw Stars atd.) si smí nechat 15% jako zisk z prodaných předmětů. Zbytek odevzdává zpět organizátorovi. Každý obchodník smí hýbat s cenami komodit +/- 20%, dle svého herního uvážení.

Distribuce herní měny - mají na starosti ORG a před začátkem hry je každé frakci předán startovní rozpočet. Tyto finance jsou předány leaderům herních frakcí – většinou jsou to osoby se statusem GameMaster.

Reálný obchod - probíhá v CZK či EUR, doporučený kurz je 1:25

Možnosti získávání peněz:

- Práce pro kterýkoliv kartel nebo jinou herní frakci
- Hazardem
- Vlastní živností (bary, obchod, taxi, žoldáctví apod.)
- Práce pro kohokoliv, kdo je za ní schopen zaplatit
- Získáváním koky, kokainu nebo fentanylu
- Práci pro PEMEX v ropném vrtu / rafinerii
- Prodejem a nákupem herních předmětů
- Získáním relikví
- Pašováním a prodejem alkoholu
- A další možnosti

NIKDO NIKDY NESMÍ HRÁČI ZABAVIT FINANČNÍ HOTOVOST, I KDYŽ POCHÁZÍ Z NELEGÁLNÍ ČINNOSTI. PENÍZE JSOU VŽDY ČISTÉ.

ZAJÍMAVÁ MÍSTA & UDÁLOSTI VE HŘE

Slavnosti Santa Muerte – průvod a modlitba, v sobotu odpoledne ze Santa Maria do Juarézu

Casino El Paso – je provozováno každý den a nabízí příležitost výdělků pro šťastlivce

Bar El Paso – nabízí netradiční drinky a občerstvení po celou dobu akce

Gunstore El Paso – je výhradním prodejcem munice, zbraní, granátometů a střeliva v širokém okolí

Autosalon v El Pasu – prodává vylepšené vozidlo, je výhradním dovozcem vozidel, jinde takové neseženete

Autoservis v Juarézu – zde je možné za poplatek zkrátit refresh pro herní vozidla všech značek i národnosti

El Bazar Ciudad Juaréz – místo, kde seženete ledacos zajímavého. Umístěno v Ciudad Juaréz.

Night Club “The Little Rabbit” – všechny neřesti, jež nemohly být provozovány za dne

ZNIČENÍ HERNÍHO PŘEDMĚTU

Droga - zničení drogy je fyzicky provedeno obvázáním bílou lepicí páskou. Pokud nemáte pásku nebo nejste v domovské lokaci, lze drogy sníst / vypít / vylít / vysypat.

Volně držené zbraně (pistole) - zničení je fyzicky provedeno obvázáním bílou lepicí páskou. Předmět je zničen na dobu refreše hráče.

Zbraně s průkazem zbraně – sundání pásky / weapon certificate ze zbraně. Zničení je trvalé dokud si hráč neopatří nový průkaz zbraně.

Alkohol – Vypitím nebo vylitím.

Ropa – Odstraněním plomby a průvodky. Následně obvázáním rukojeti bílou lepicí páskou.

HERNÍ MECHANIKY

KOKOVÉ POLE & KOKAIN

Kokové pole – v herním prostoru se vyskytují 5 kokových polí, které, nelze nijak přesouvat ani zničit. Jsou vyznačená maskovací sítí na zemi (cca 3x3m) s průvodkou. Každé pole generuje balíčky koky přibližně 1x za hodinu. Herní předmět z pole je označen plombou ASW a časem možného sběru. Koku není možné sklídit z pole dříve, než v čase sběru! Koka má v USA El Pasu výkupní hodnotu **150,- Peso**. Hráč sám si nemůže založit kokové pole. Držení koky je považováno za NELEGÁLNÍ!

Kokain – lze získat rafinací koky ve varně za poplatek. Kokain lze v USA prodat za **300,- Peso**. Držení kokainu je považováno za NELEGÁLNÍ!

KOKAINOVÁ VARNA / ZEMĚDĚLSKÁ UNIVERZITA

Ve hře se vyskytuje 1 varna kokainu a smí být přesunuta max. 1x za 12h. Varna si smí účtovat poplatek ve výši až **30,- Peso** za zpracovaný kus.

Vaření koky probíhá: **1 člověk = 30 minut = 1 dávka kokainu, 2 lidi = 30 minut = 2 dávky kokainu, 3 lidi = 30 minut = 3 dávky kokainu = maximální počet je 5 lidí a více nelze navyšovat produkci.**

V průběhu zpracování koky musí být po celou dobu přítomna obsluha ve varně (v počtech dle množství vaření viz výše), nesmí se vzdálit ani umřít. Varna kokainu je NELEGÁLNÍM předmětem ve hře. Varnu je možné zničit na dobu refreše obsluhy. Předmět kokain je označen plombou ASW.

Hráč sám si nemůže založit svou varnu.

Ve hře se vyskytuje 1 zemědělská univerzita, kterou není možné přesunout. Univerzitu není možné ani zničit. Univerzita si smí účtovat poplatek ve výši až **15,- Peso** za lekci. Výuka probíhá: **1 člověk = 30 minut = 1 dávka kokainu, maximální počet je 3 lidi a více nelze navyšovat lekce.**

V průběhu výuky musí být po celou dobu přítomen lektor, nesmí se vzdálit ani umřít. Zemědělská univerzita je LEGÁLNÍ mechanikou ve hře. Před kokain je označen plombou ASW a zůstává NELEGÁLNÍ.

FENTANYL

Chemická laboratoř – ve hře se vyskytují laboratoře, které jsou plně mobilní, avšak syntetizovat drogy smí pouze mimo obydlené oblasti.

Výroba fentanylu probíhá: 1 člověk – 30 minut – 1 dávka fentanylu, 2 lidi – 30 minut – 2 dávky fentanylu, 3 lidi – 30 minut – 3 dávky fentanylu = maximální počet je 3 lidi a více nelze navyšovat produkci.

V průběhu výroby fentanylu musí být po celou dobu přítomna obsluha v chemické laboratoři (v počtech dle množství vaření viz výše), nesmí se vzdalit ani umřít. Chemická laboratoř na výrobu fentanylu je NELEGÁLNÍM předmětem ve hře.

Zničení laboratoře se provádí odnesením tokenu a tím je laborka zničena na dobu refreshe obsluhy laboratoře. Token nesmí být nijak maskován ani zakryt – musí být viditelně umístěn na laboratoři zvenčí, nikoliv uvnitř. Hráč sám si nemůže založit svou laborku. Herní předmět fentanyl je označen plombou ASW. Poplatek chemikům za vyrobený 1kus fentanylu je 50,- Peso. Prodejní cena fentanylu v USA je 450,- Peso

Držení fentanylu, koky i kokainu je považováno za NELEGÁLNÍ!

TĚŽBA ROPY (PEMEX)

Ropa – těžbu zprostředkovává frakce PEMEX (Petróleos Mexicanos). V herním prostoru se nachází 1 ropný vrt, ze kterého lze těžit ropu. Těžba se provádí reálnou herní prací, dle pokynů PEMEX a pouze za jejich dozoru (na rozdíl od políček zde samo nic neroste a hráč sám bez dozoru PEMEX nemůže ropu těžit!).

Členové frakce sami těžit nemohou a hledají zaměstnance, ostatní hráče, kteří ropu vytěží. PEMEX platí zaměstnancům 80,- Peso za vytěžený barel ropy. Hráč tak za práci získá peníze, PEMEX si nechá ropu samotnou. Rychlost těžby je závislá na počtu pracovníků a vrt nemá nekonečné zásoby ropy – dá se zcela vytěžit. Ropa je LEGÁLNÍ produkt a je velmi žádaná všemi fraccemi hry. Její výkupní hodnota v El Pasu je 130,- Peso za kus. Herní barel musí být označen plombou a musí v něm být černá tekutina (Pokud má sud i průvodku, je legálně získaný, pokud nemá průvodku, je pravděpodobně kradený). Pokud na sudu chybí plomba, nebo průvodka, je sud neherní a musí se vrátit společnosti PEMEX. Pravost barelu se také dá ověřit u společnosti PEMEX.

LA VILA DE LA TEQUILLA

Tequilla – je vyráběna v nové herní vesnici La Vila de la Tequilla, v západním Mexiku. Hráč zde za pomoci s výrobou Tequilly dostane hezkou finanční odměnu. Výpomoc s výrobou trvá 30-45 minut a odměna za vyrobení jednoho kusu je 50,- Peso. Alkohol má ceníkovou cenu 100,- Peso / kus a dá se prodat v Baru v El Pasu nebo v Mexiku. Výroba, držení i prodej je legální.

ZAJÍMAVÁ MÍSTA (POI)

Zajímavá místa / Points of interest – další způsob jak si vydělat. V Mexiku i USA je spousta geograficky zajímavých míst, které je možné navštívit. Na těchto místech se nachází razítka, které potvrdí jeho návštěvu. Po získání 7 z 9 razítek dostane:

- **Mexičan** odměnu 50 (7), 100 (8), 150 (9),- Peso – předloží neherní dokument na razítka s dostatečným počtem razítek v Pawn Stars v Juárezu – výměnou za papír, dostane odměnu. Dokument s razítky je nezabavitelný / nezničitelný a hráč jej obdrží na registraci.
- **Američan** odměnu v podobě 1 bodu vlivu do referenda za všech 9 razítek. Dokument s razítky odevzdává u starosty El Pasa, který si vede evidenci. Dokument s razítky je nezabavitelný / nezničitelný a hráč jej obdrží na registraci.

PRESS

Herní novináři – redakce novin „El Protector news“ sídlí v Ciudad Juárez. Jedná se o mezinárodní a nestranný štáb, neváhejte se na ně obrátit s jakoukoliv herní zprávou a sledujte jejich instagram. Doporučuje se umožnit jim přístup k důležitým herním událostem.



MEXICKÉ RELIKVIE

Ve hře se nachází zlaté mexické relikvie, nicméně jejich nalezení je již stále vzácnější, protože většina bohatství Mexika již byla v minulosti rozkradena nenasytými hledači pokladů. Relikvie mají podobu sošky, a většinou se nachází na známých místech v USA. Jejich držení je legální v Mexiku a nelegální v USA (rozkrádání kulturního dědictví cizí země) a při nalezení na přechodu nebo v USA smí být zabavena. Jejich cena se odhaduje na 1000,- Peso. Vykupuje se v Pawn Stars v Mexiku.

KARTELY A JEJICH POPIS

Vůdce kartelu – Každý kartel má svého vůdce, který vede kartel a který má vždy poslední slovo v tom, jak se kartel zachová, například při řešení spojení nebo sporu – vůdce kartelu je obvykle GameMaster.

Znak kartelu – Každý člen kartelu je označen šátkem barvy příslušného kartelu, který je možné nosit viditelně kdekoli na těle.

Tento rozpoznávací znak je člen kartelu povinen nosit v případě, kdy jde do boje nebo se zapojuje do přestřelky např. o kokové pole.

Cartél de Sinaloa – ČERVENÁ

Gulf Cartél – MODRÁ

Los Zetas Cartél – ZELENÁ

Cartél de Tijuana – ORANŽOVÁ

Neprátelé a války v kartelech – Cartél de Sinaloa (červení) a Los Zetas Cartél (zelení) jsou zapříisahli nepřátelé.

ADMINISTRATIVA MEXIKO

Carté de Identitat / Identity Card / Průkaz totožnosti – **Občanský průkaz Mexika** obdrží hráč na registraci a je vázán na ID účastnické pásky. Jde o herní předmět. Je kontrolovatelný ale dlouhodobě nezabavitelný / nezničitelný (z důvodu referenda).

Licencia de Conducir / Driver licence / Řidičské oprávnění – je povolení legálnímu řízení herních vozidel vystavují Los Dorados. Jde o jednotné oprávnění pro všechny typy vozidel. Oprávnění platí i v USA. Cena za řidičské oprávnění je **150,- Peso**.

Pase de armas / Firearm pass / Zbrojní pas – je povolením vlastnit a viditelně nosit střelnou zbraň (včetně pistolí). Doporučená cena zbrojního pasu je **250,- Peso**. Zbrojní pas lze koupit u Los Dorados nebo Guvernéra Správce. Toto oprávnění neplatí v USA.



HRANICE USA / MEX

Hranice se ve hře vyskytuje ve 3 technických provedeních:

Bílo-červená výstražná páska – na mapě žlutá čára, zde hranice nesmí být překročena a jde o hrubý přestupek proti pravidlům hry.

Žluto-černá výstražná páska – na mapě červená čára, zde hranice smí být překročena, ale její překročení je herně nelegální a hrozí trest smrti

Mobilní ploty (zdi) a netkaná textilie – v tomto místě hranice nesmí být překročena a je zde postaven hraniční přechod Bridge of Americas.

Je přísně zakázáno – poškozovat či měnit vyznačení hranice – za tento přestupek je možné okamžité vyloučení z akce!

HRANIČNÍ PŘECHOD USA / MEX

- Hraniční přechod je součástí města (v případě střelby zde platí pravidla pro střelbu stejná, jako ve městě)

- Brána hraničního přechodu nelze zničit – brána nemá zásahová terč na paintball a nemůže být násilně otevřena.

- Provoz přechodu Bridge of Americas zajišťuje US Border Patrol ve spolupráci s ostatními ozbrojenými složkami dle potřeby.

Hraniční přechod – na přechodech proběhne vždy prohledání osob dle SOP od USBP (nespolupracující osoby nemusí být vpuštěny do USA).

Otevírací doba hraničního přechodu: bude vyvěšena na bráně přechodu, avšak USBP je přítomna v režimu 24/7. Pokud je hraniční přechod uzavřen, nelze jej překročit a překročení zavřeného hraničního přechodu je přestupek, za který hrozí smrt zastřelením bez varování.

CLO – na legální herní předměty se vztahuje daň za dovoz. Vychází hodnota cla je 10% a může být až 50% ceníkové ceny – vybírá ho přímo USBP při kontrole na přechodu. CLO určuje Guvernér Správce! **Změnu musí odsouhlasit ORG.** Informace o výši aktuálního cla je vyvěšena na hraničním přechodu.

Časová propustka – každý kdo projde do USA legálně, dostane časovou propustku, v rozmezí 45 minut až 6 hodin legálního pobytu / práce. Při překročení času pobytu v USA smíte být zatčeni a odsouzeni dle závažnosti přestupku. Časové rozmezí a přidělení času konkrétním lidem je čistě na rozhodnutí velitele USBP. Doporučený standard je 2-3 hodiny.

Embargo na dovoz – určuje Guvernér Správce pouze se souhlasem ORG. Informace o embargu bude vyvěšena na hraničním přechodu.

MANDÁT USA V MEXIKU

USBP / US ARMY – obě ozbrojené složky mohou operovat v okupované části Mexika

FBI – Federální vyšetřovací úřad může operovat v okupované části Mexika.

ICE – Federální donucovací agentura může operovat v okupované části Mexika.

CIA v Mexiku – má povolen vstup a provádět aktivity ve Svobodném Mexiku

EPSO v Mexiku – má stejné pravomoce v Mexiku jako v USA.

Mandát může změnit Guvernér Správce po konzultaci s velitelem dotčené frakce.

EL PASO SHERIFF OFFICE

Sheriff El Paso – EPSO smí zasahovat pouze v uniformě. Je povoleno pro Sheriffa používat zbraně kategorie CITY GUN v omezeném počtu. Jeho starostí je zejména bezpečnost. Mezi administrativní činnosti patří vydávání řidičského a zbrojního oprávnění pro občany USA.

Přestupky spáchané na území USA řeší EPSO, spolupracuje s USBP či dalšími složkami. V případě spáchání přestupku občanem Mexika na území USA je souzen dle amerického práva. Je na uvážení EPSO, zda bude proces veřejný či ne a zda ustanoví porotu.

Rozhodnutí EPSO je nevratné a smí tresty udělit i v případě důkazní nouze. Lze kombinovat vždy maximálně 2 tresty:

- Odsouzení na smrt – zastřelením (Stát Texas stále podporuje tento trest u nejtěžších zločinců)
- Pokuta do výše až **500,- Peso**, případně odnětí řidičského nebo zbrojního průkazu, zabavení a zničení nelegálně držených zbraní
- Veřejně prospěšné práce pro město El Paso (na max. 30 minut)
- Odnětí svobody (na max. 60 minut), zabavení nelegálních herních předmětů
- Trvalý zákaz vstupu do USA (razítko zločince v občance)
- Vyhoštění a okamžité zrušení aktuální časové propustky do USA

BLACKMARKET USA

Blackmarket – Jde o síť černých obchodníků, kteří vykupují všechno nelegální zboží a zaměstnávají další hráče. Nelegální zboží mizí ze hry v momentě, kdy ji dealer dostane do svého stanu (tehdy je předmět na černém trhu a už s tím nelze nic dělat). Cílem není prohledávat obydli, cílem je zadržet drogy v USA dříve, než se dostanou k obchodníkovi / dealerovi.

Eliminovat obchodníka - lze jeho zastřelením.

PŘESTROJENÍ

Přestrojení – je povoleno za mexického civilistu pouze následujícím frakcím na mexické půdě včetně okupovaného Mexika - ICE, FBI, CIA, Zapatisti. **Používat přestrojení v USA je zakázáno.**

ADMINISTRATIVA USA

US ID / US občanství – umožňuje mexičanovi získat dlouhodobý pobyt v USA, bez potřeby časových propustek. Hráč smí mít pouze jedno občanství. Americké občanství je platné i v Mexiku. Jde o herní předmět. Je kontrolovatelný ale dlouhodobě nezabavitelný / nezničitelný (z důvodu referenda).

Řidičské oprávnění US / Driver License US - je vydáván pouze občanům USA u EPSO. **Oprávnění platí i v Mexiku. Cena 150,- Peso.**

Oprávnění nosit zbraň / License to carry gun – je povolením vlastnit a viditelně nosit střelnou zbraň (včetně pistolí). Zbrojní pas lze koupit v EPSO. Oprávnění neplatí v Mexiku. Cena 250,- Peso.

USAID – Nástroj ekonomické podpory pro rozvoj Mexika, boj proti chudobě a podpora vzdělávání a zdravotnictví.



VYLEPŠENÍ OBYDLÍ

Každý hráč má nárok na soukromí ve stanu, ve kterém spí. Nesmí zde skladovat nelegální předměty (koka, kokain, fentanyl). **Skrýš nelegálních předmětů smí být kdekoliv jinde a v případě nalezení skryše smí být nelegální předměty zabaveny.**

Každý soukromý stan, ve kterém hráč spí, je možné vylepšit na jednotlivé úrovně. Budovy lze koupit Pawn Stars v Mexiku. Vyšší úroveň je možné pořídit i bez vlastnictví nižší úrovně.

Úroveň budovy je deska A4 pověšená na dotyčný soukromý stan (pokud možno u vchodu).

Úroveň 1 – cena 1000,- Peso – zkrácení refreshe pro všechny obyvatele stanu o 15 minut

Úroveň 2 – cena 2000,- Peso – zkrácení refreshe pro všechny obyvatele stanu o 30 minut

Úroveň 3 – cena 3000,- Peso – zkrácení refreshe pro všechny obyvatele stanu o 45 minut

Vylepšení budov se z budovy nedá ukrást, zničit a přenést na jiné obydli. Vylepšení je možné prodat jinému hráči.

HERNÍ VOZIDLA & ŘIDIČSKÁ OPRAVNĚNÍ

Řidičské oprávnění – k legálnímu řízení jakéhokoliv herního vozidla je nutné vlastnit herní řidičský průkaz. Ten lze získat pro Mexičany u Los Dorados a v USA u EPSO. Platí pro všechny typy vozidel, jeho cena 150,-Peso. Řidičské oprávnění je nepřenosné z osoby na osobu a je spojeno se jménem na herní občance a ID páskou hráče. Herní doklady Mexika platí v USA a ty americké platí v Mexiku – tento stav nejde herně změnit.

Vylepšení vozidel – Každý vlastník herního vozidla smí vylepšit úroveň svého vozidla. Každé vylepšené vozidlo je opatřeno označením A4 s hodnotou úrovně umístěnou v pravém horním rohu za čelním oknem. **Vylepšení vozidel se z vozidla nedá ukrást, zničit a přenést na jiné vozidlo. Vylepšení je možné prodat jinému hráči.**

Autosalon v El Pasu – prodává vylepšení vozidel. Vylepšení zabere nějaký čas. Ceny obchodníků v autosalonu mohou být +/- 20% dle vývoje hry. Jedná se o jediné místo ve hře, které prodává vylepšení.

Prohledání vozidla a ceny vylepšení:

Bez vylepšení – výchozí herní vozidlo pouze s herní SPZ, bez dalšího označení. Smí prohledat kdokoli.

Úroveň 1 – cena 500,- Peso, zahájit prohledávání* lze v přítomnosti nejméně 2 prohledávajících osob, odškodnění za prohledání** 20,- Peso

Úroveň 2 – cena 1000,- Peso, pouze vozidla této, anebo vyšší úrovně smí přejet do USA přes nelegální část hranice (přes místa označená žlutou černou páskou), zahájit prohledávání* lze v přítomnosti nejméně 3 prohledávajících osob, odškodnění za prohledání** 30,- Peso

Úroveň 3 – cena 2000,- Peso, na prohledání vozidla této, anebo vyšší úrovně je vždy maximálně 15 minut, poté musí být řidiči umožněno odjet, zahájit prohledávání* lze v přítomnosti nejméně 4 prohledávajících osob, odškodnění za prohledání** 40,- Peso

Úroveň 4 – cena 4000,- Peso, smí prohledat pouze US ozbrojené síly a členové Guvernérova týmu. Vozidlo na hranici nemusí být vpuštěno do USA, pokud odmítne prohledání. Zahájit prohledávání* lze v přítomnosti nejméně 5 prohledávajících osob. Odškodnění za prohledání** 50,- Peso

Úroveň 5 – cena 8000,- Peso, vozidlo s úplnou imunitou na prohledání v USA i Mexiku. Pokud odmítne prohledání, nemusí být vpuštěno do USA.

*prohledávání vozidla lze provést pouze za přítomnosti řidiče

** odškodnění za prohledání se smí vyplatit pouze, pokud ve vozidle nebyl nalezen žádný závažný materiál

Autoservis v Juarézu – zde je možné za poplatek zkrátit refresh vozidel až o 2 hodiny. Cena za zkrácení refresher o 1h je **500,- Peso**, zkrácení refresher o 2 hodiny pak **800,- Peso**. Pokud chce vozidlo využít služby servisu, musí po dobu refresher zůstat zaparkované v autoservisu. Servis má kapacitu 3 vozidla najednou. Ceny obchodníků v autoservisu mohou být +/- 20% dle vývoje hry.

Poškozené vozidlo lze prohlédnout, zničené vozidlo prohlédnout nelze. Zničením vozidla je zničen i všechny obsah vozidla. Zničené vozidlo nepřichází o úroveň vylepšení a úroveň vozidla nelze z vozidla ukrást a instalovat na jiné vozidlo.

ARMORED CAR vylepšení – nově lze zakoupit pouze pro vozidla úrovně 3 a vyšší. Orientační cena je **5000,- Peso** a lze koupit pouze u některých specifických překupníků v USA. Zvyšuje počet zásahů PB kulíčkami dle pravidel pro obrněná vozidla. Počet takových vozidel ve hře je omezen a jsou dopředu schvalovaná organizátorem.

KORONER A POHŘEBNÍ SLUŽBA

Koroner & Pohřební služba – Pokud bude mrtvola ohledána koronerem do 20 minut od smrti, je možné zkrátit refresh o 30 minut. Bude-li mrtvola i následně pohřbena pohřební službou, je možné refresh zkrátit o dalších 30 minut. Efekt Koronera s Pohřební službou je možné kombinovat s efektem Herních budov.

POSLOUPNOST VELENÍ US OZBROJENÝCH SLOŽEK

Na území USA – US Army -> USBP -> FBI -> ICE -> EPSO -> CIA

V okupované zóně – Guvernér Správce -> US Army -> CIA -> USBP / ICE -> FBI

Vzor herního dokumentu pro USAID a PRESS:



ID: F2025-07-0137

JMÉNO: Luisa Montoya

FUNKCE: Humanitární pracovník

PLATNOST: 6-10 Srpen 2025



USAID
FROM THE AMERICAN PEOPLE



Samantha Green

NAME, SURNAME

USA

COUNTRY OF ORIGIN

Ciudad Juárez

EDITORIAL OFFICE

08/2025

DATE OF ISSUE



The only official multinational News



THE
WASHINGTON
NEWS

PRESS



JMÉNO: Jessica Hart

FUNKCE: Hlavní zpravodaj

ČÍSLO PRŮKAZU:

PLATNOST: 6-10 SRPEN 2025

Pro ověření kontaktujte redakce@washingtonnews.org

STŘELECKÉ ZÓNY & PÁSKY ZBRANĚ

Ve městě Juárez a obydlených oblastech – střelba mezi stany, na město/vesnici a ven z města/vesnice je povolena pouze **PISTOLEMI** do **110 ms / 1.3J** a zbraněmi kategorie **“CITY GUN”**. Toto je velmi přísná zásada, jež bude striktně vymáhána! Porušení této zásady vede k postihům a vyloučení z akce.

Mimo Ciudad Juárez a obydlené oblasti – je povoleno použití **“SAFE GUN”** a **“STRONG GUN”** – např. v boji o kokové pole. Pokud hráč nemá zbrojní pas (legální nošení zbraně) je nošení dlouhé zbraně nelegální. Každá dlouhá zbraň **“SAFE GUN”** a **“STRONG GUN”** ve hře musí mít Průkaz zbraně.

“CITY GUN” je zbraň s výkonovými parametry zbraně stejnými jako **„SAFE GUN“**, ale smí střílet pouze v režimu semi. Touto zbraní mohou být vybaveny pouze Guvernér Správce, USBP, US ARMY, CIA, FBI, ICE, EPSO, PEMEX a Los Dorados v omezeném počtu. Používají je ve městě nebo pro boj ve vesnici! **“CITY GUN” páska je nepřenositelná a není ji možné ze zbraně sundat! Nikdo jiný, než výše vyjmenované frakce nesmí tento typ zbraní využívat.**

Weapon Certificate (Průkaz zbraně) – každá zbraň je označena páskou **„SAFE GUN“** nebo **“STRONG GUN”**, avšak tato páska nevytváří herní zbraň, pouze určuje výkon zbraně dle pravidel. **„WEAPON CERTIFICATE“** teprve určuje, že je zbraň ve hře a je z ní možné střílet! Weapon Certificate (Průkaz zbraně) se ve hře vyskytuje ve verzi USA / MEXICO / ZAPATA, aby bylo možné určit, odkud zbraň pochází.

Skryté nošení – ve městě se i pistole nosí skrytě, za viditelné nošení zbraně můžete být zadrženi. Pistole nelze zabavit, lze je zničit bílou páskou (zbraň má pak stejný refresh jako její držitel). Pistole je volně použitelná zbraň a nemusí být vybavena **„WEAPON CERTIFICATE“**.

Brokovnice – Všechny frakce ve hře mohou používat brokovnice. Všechny brokovnice ve hře jsou považovány za nesmrtící zbraň a hlaveň brokovnice musí být označena nejméně 5 cm proužkem modré pásky. Aby mohla být brokovnice použita, vyžaduje **“SAFE GUN”** a **„WEAPON CERTIFICATE“**. Zásah z brokovnice omráčí cíl na 10 minut. Poté, co účinek omračování odezní, si postižený hráč vzpomíná, co se stalo a může pokračovat ve hře. **Omračující brokovnice musí být pumpovací model a pouze v základní podobě.**

Granátomet – má vlastní označení **„GRENADE LAUNCHER“**. Bez této pásky nelze granátomet použít. Granátomet musí být replikou reálné zbraně, nelze používat pistolové granátomety bez reálné předlohy nebo přímo paintballové zbraně samotné, viz Pravidla. Tato páska se smí odcizit a vyměnit za novou (např. pokud někoho s granátometem zabiju).

Do města / vesnice / základny, ve městě / vesnici / základně a ven z města / vesnice / základny se střílí pouze zbraněmi “CITY GUN nebo PISTOLEMI” z důvodu, že nechceme poškodit stany či jiné vybavení!

PISTOLE (definice co smíte a co zase ne):

- Nesmí být upravena pro výkon či kadenci, nesmí být v konverzním setu, nesmí mít hand-grip nebo pažbu
- Pistole smí mít toto příslušenství: red-dot kolimátor, tlumič, světlo.
- Střelba z PISTOLE v režimu full auto, není povolena!
- Nesmí mít konverzi na jiný typ zásobníku - vysokokapacitní zásobníky, bubnové či na zásobník z pušky!

Držení všech typů zbraní vč. volně použitelných zbraní je bez Pase de armas / firearm pass / zbrojní pas stále nelegální a můžete být s takovouto zbraní zadrženi.

PRŮKAZ ZBRANĚ / WEAPON CERTIFICATE

1. Koupit maketu zbraně v USA, cena je **500,- Peso**, nicméně kupující podstupuje riziko zadržení na hranici, ale zároveň je to nejrychlejší způsob, jak získat zbraň. Od svého velitele frakce dostane Průkaz zbraně výměnou za maketu zbraně.
2. Získat pásku zbraně od mrtvého, takto získanou pásku je potřeba odnést k překupníkovi do GunStore v USA, kde mu za poplatek **250,- Peso** bude vyměněna poškozená páska za nový Průkaz zbraně.

CENÍK VE HŘE

Obchodník může určit ceny v rozmezí +/- 20%

Položka	Cena	Kde lze obstarat / najít
*USA - Startovné pro každého hráče	20	Na registraci
*MEX - Carté de Identitat / Identity Card / Průkaz totožnosti (MEXICO)	-	Na registraci (pouze pro mexičany)
*MEX - Driver licence / Řidičské oprávnění	150	Los Dorados
*USA - Driver licence / Řidičské oprávnění	150	EL Paso Sheriff Office
*MEX - Firearm pass / zbrojní pas (legální držení zbraní)	250	Los Dorados / Guvernér Správce
*USA - Licence to carry gun / zbrojní pas (legální držení zbraní)	250	EL Paso Sheriff Office
*USA - Identity card US / Občanství US / US citizenship	6000 (+/-)	Někde v USA
*MEX - Kokain / Cocain	300	Někde v Mexiku
*MEX - Koka / Coca	150	Koková pole
*MEX - Fentanyl (prodejní cena v USA na černém trhu)	450	Někde v USA
*MEX - Cena jednoho barelu ropy v USA	130	Někde v USA
*MEX - Cena za práci na vytěžení 1 barelu ropy (max)	80 (+/-)	Mexiko (více info u PEMEX)
*MEX - Poplatek varně za zpracování koky	30	Mexiko
*MEX - Poplatek zemědělské univerzity za zpracování koky	15	Mexiko
*USA - Vozidlo úrovně 1 – cena nákupu	500	Autosalon El Paso
*USA - Vozidlo úrovně 2 – cena nákupu	1000	Autosalon El Paso
*USA - Vozidlo úrovně 3 – cena nákupu	2000	Autosalon El Paso
*USA - Vozidlo úrovně 4 – cena nákupu	4000	Autosalon El Paso
*USA - Vozidlo úrovně 5 – cena nákupu	8000	Pouze výjimečné případy, prodává ORG
*MEX - oprava zničeného vozidla - zkrácení refresher vozidla 1h/2h	500/800	Autoservis Ciudad Juaréz
*MEX - Tequilla – odměna za výrobu jednoho kusu	50	Vila de la Tequilla
*USA - Tequilla – prodejní cena	100	Někde v USA
*MEX - Budova úroveň 1 (zvýhodnění dle gamebooku)	1000	Pawn Stars
*MEX - Budova úroveň 2 (zvýhodnění dle gamebooku)	2000	Pawn Stars
*MEX - Budova úroveň 3 (zvýhodnění dle gamebooku)	3000	Pawn Stars
*MEX - 7z9 / 8z9 / 9z9 razítek ve sběratelské knížce POI (neherní dokument)	150/200/250	Pawn Stars
*USA - Granátomet (páska na granátomet)	700	GunStore USA
*USA - Zbraň	500	GunStore USA
*USA - Pokuta v USA za porušení zákonů	až 1000	EPSO
*USA - Munice do Granatometu	50 / ks	GunStore USA
Soška – Mexická relikvie 2026 (soška)	1000	Pawn Stars
Soška – Staré mexické relikvie 2023-2024-2025	200	Pawn Stars
	20/30/40/50 dle úrovně	Vyplácí prohledávající

Odškodnění vozidla při prohledání bez nálezu, viz odstavec Herní vozidla

*MEX – vyskytuje se / dá se koupit v / nachází se v MEXIKU!

*USA – vyskytuje se / dá se koupit v / nachází se v USA!

Vždy doporučujeme důkladně prostudovat mechaniku v GameBooku, pokud něco není jasné řešte to s ORG!

Vzory některých herních předmětů:

ROPA

DIPLOMATICKÉ OZNAČENÍ PLATNÁ VE HŘE USA a NĚMECKÁ AMBASÁDA:



CÍLE HERNÍCH FRAKCI

CIA - El Paso division

- Identifikovat a provést výslech velitele všech mexických frakcí
- Lokalizovat a vyfotit varnu Kokainu a mobilní laboratoř Fentanylů
- Zpravodajská podpora amerických ozbrojených složek za účelem úspěšného referenda
- **Základní doba refresheru** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: USBP, US ARMY, GUVERNÉR, ICE, FBI, EPSO

HATED: -



ICE – Imigrační a Celní Úřad

- Bojovat proti ilegální činnosti v okupované části Mexika (drogy, zbraně, varny, atd.)
- Spolupracovat s USBP za účelem zamezit ilegální migraci do USA
- Podpora amerických ozbrojených složek za účelem úspěšného referenda
- **Základní doba refresheru** – 1 hodina / jedná se o minimální hodnotu, kterou již nelze nijak zkrátit

PARTNERS: USBP, US ARMY, GUVERNÉR, CIA, FBI, EPSO

HATED: Kartely, Zapatisti



EPSO – Sheriff El Paso

- Bojovat proti ilegální činnosti na území USA (drogy, zbraně, varny, atd.)
- Spolupracovat s USBP za účelem zamezit ilegální migraci do USA
- Podpora starosty El Paso a amerických ozbrojených složek
- **Základní doba refresheru** – 1 hodina / jedná se o minimální hodnotu, kterou již nelze nijak zkrátit

PARTNERS: USBP, US ARMY, CIA, FBI

HATED: Kartely, Zapatisti



US Customs and Border Protection

- Provozovat hraniční přechod Bridge of Americas a provádět pohraniční ochranu
- Spolupracovat s ICE a US Army za účelem zamezit ilegální migraci do USA
- Podpora amerických ozbrojených složek a společně zajistit provoz a obranu základny
- **Základní doba refresheru** – 1 hodina / jedná se o minimální hodnotu, kterou již nelze nijak zkrátit

PARTNERS: US ARMY, GUVERNÉR, CIA, FBI, EPSO, ICE

HATED: -



Guvernér Správce

- Vládnout okupované části Mexika a dohlédnout nad dodržáním pořádku a prosazovat americké právo
- Zajistit přičlenění okupované části Mexika k USA v rámci referenda
- Dohlédnout nad uspořádáním referenda o budoucnosti okupované části Mexika
- **Základní doba refresheru** – 1 hodina / jedná se o minimální hodnotu, kterou již nelze nijak zkrátit
- **Guvernér Správce** – 6 životů (při zásahu se chová jako standardní účastník)

PARTNERS: US ARMY, USBP, CIA, FBI, ICE

HATED: - Zapatisti



US Army

- Dohlížet na dodržení pořádku v okupované zóně, spolupracovat na provozu přechodu a pohraniční činnosti
- Spolupracovat s ICE a USBP za účelem zamezit ilegální migraci do USA
- Podpora amerických ozbrojených složek a společně zajistit provoz a obranu základny
- **Základní doba refresheru** – 1 hodina / jedná se o minimální hodnotu, kterou již nelze nijak zkrátit

PARTNERS: USBP, GUVERNÉR, CIA, FBI, EPSO, ICE

HATED: -



Texas Rednecks

- Boj proti kartelům v okupované části Mexika
- Potírat ilegální migraci do USA
- Podpora amerických ozbrojených složek za účelem úspěšného referenda
- **Základní doba refresheru** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Američti vesničané

HATED: - Mexičani



Los Dorados

- Udržovat pořádek v okupované části Mexika
- Bojovat s ilegální činností v okupované části Mexika
- Dohlédnout nad uspořádáním referenda o budoucnosti okupované části Mexika
- **Základní doba refresheru** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Mexičti vesničané

HATED: - Texas Rednecks



Mexické kartely

- Ovládnout trh s drogovým byznysem
- Stát se nejmocnějším kartelem
- Dohlédnout nad uspořádáním referenda o budoucnosti okupované části Mexika
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: -

HATED: - Texas Rednecks, Los Zetas nenávidí Sinaloa a naopak

Mexická vesnice Santa Maria de Jarineiro

- Provozovat zemědělskou univerzitu
- Stát se bezpečným útočištěm pro mexické uprchlíky
- Dohlédnout nad uspořádáním referenda o budoucnosti okupované části Mexika
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Mexičtí vesničané

HATED: -



Zapatisté

- Narušovat činnost dosazeného amerického Guvernéra Správce
- Ovládnout okupovanou část Mexika
- Zajistit opětovné spojení okupované části Mexika se svobodným Mexikem
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Mexičtí vesničané

HATED: - US ARMY, USBP, Guvernér Správce



Mexické civilní obyvatelstvo

- Zúčastnit se referenda o budoucnosti okupované části Mexika
- Získat zpět staré mexické relikvie
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: -

HATED: - Texas Rednecks



Americké civilní obyvatelstvo

- Získat podporu obyvatel pro vlastní politickou vizi
- Podporovat legální obchod a ekonomický rozvoj regionu
- Získat co nejvíce mexických relikvií
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: -

HATED: - Zapatisti



Pawn Stars Mexico

- Vydělat co nejvíce peněz
- Získat zpět staré mexické relikvie
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Money, money, money 😊

HATED: - Milujeme všechny



Nuestra Familia

- Bojovat proti drogovému byznysu
- Poškozovat aktivity kartelů
- Zlikvidovat hlavy kartelů
- **Základní doba refreshu** – 4 hodiny + je možné zkrátit pomocí herních mechanik Koroner, Pohřeb, Úroveň budovy

PARTNERS: - Mexičtí vesničané

HATED: - Kartely



OBECNÉ CÍLE ZÁVĚREČNĚ FÁZE HRY

Po událostech posledního roku stojí obyvatelé okupované části Mexika před historickým rozhodnutím, které určí budoucnost celého regionu.

Každý občan Mexika má právo rozhodnout, zda se okupované území stane součástí Spojených států amerických, nebo zda se navrátí zpět pod správu Svobodného Mexika. O výsledku referenda rozhodnou hlasy obyvatel a vliv jednotlivých stran, které budou během hry usilovat o podporu mexického lidu.

Kde a kdy se bude hlasovat – Ciudad Juárez, 8.8.2026 od 13:00 do 15:00

Kdy dojde k vyhlášení výsledků – Ciudad Juárez, 8.8.2026 v 16:00

Aby nedocházelo zbytečně k nedorozuměním, budou přesná pravidla voleb zveřejněna krátce před začátkem hry.